FORMATO EUROPEO PER IL CURRICULUM VITAE



INFORMAZIONI PERSONALI

Nome

GIOVANNI VERRESCHI

Indirizzo

E-mail

!

Codice Fiscale Nazionalità Data di nascita

ESPERIENZA LAVORATIVA

Date

Da aprile 2000 ad oggi

 Nome e indirizzo del datore di lavoro ETT S.p.A., via Sestri 37/1 16154 Genova

• Tipo di azienda o settore

Società di informatica e servizi, che si occupa di sviluppare soluzioni innovative, coniugando l'esperienza nel mondo industriale e nell'Information Technology con la ricerca in ambito tecnico-scientifico. Grazie anche ad un processo di diversificazione partito nel 2008, oggi ETT è una Industria Digitale Creativa ed è leader nella generazione e gestione del patrimonio culturale digitale italiano, nella progettazione sia di sistemi informativi per il mercato del lavoro in ambito Smart Gov, sia di sistemi integrati di connessione tra città, ambienti e persone in ottica Smart City.

ETT S.p.A. è una società del gruppo SCAI

Sito web: www.ettsolutions.com; www.grupposcai.it

Tipo di impiego

Fondatore di ETT (2000) Presidente di ETT (dal 2011-2019) Amministratore Delegato di ETT S.p.A. (dal 2019 ad oggi)

Da luglio 2021 - Amministratore unico di META s.r.l., Pisa

Da luglio 2021 - Amministratore unico di COREPIXX s.r.l., Modena Da marzo 2017 - Amministratore unico di 490 Studio s.r.l., Trento

Da agosto 2016 - Amministratore unico di Space S.p.A., Prato

Da maggio 2013 - Amministratore unico di Xedum s.r.l., Genova

 Principali mansioni e responsabilità Ricopre un ruolo chiave all'interno dell'azienda, sempre in prima linea per quanto riguarda gli aspetti cruciali, si occupa di prendere le principali decisioni strategiche.

Si occupa della direzione e coordinamento delle attività aziendali nelle varie aree di business, New Media, Smart Government e Smart City in particolare della pianificazione e gestione commerciale delle commesse; della gestione e coordinamento delle relazioni con i clienti e con i partner; del coordinamento e gestione tecnica dei progetti dall'analisi, allo sviluppo e al rilascio; del coordinamento e gestione dei gruppi di risorse impiegati nei progetti.

Nel ruolo di Amministratore Delegato, oltre a tutte le attività di supervisione e gestione finanziaria (bilancio, cash flow, ecc) si è occupato di strutturare nel periodo 2014 - 2018 diverse emissioni per milioni di euro di minibond short term, a medio termine e a lungo (di cui la quasi totalità ad oggi rimborsata), sia quotati che non.

La strategia di ricorso ai minibond è stata impostata in quanto il sistema bancario ha sempre dato risposte, almeno a ETT, frammentate e non omogenee, in particolare poi i minibond hanno permesso di gestire in modo adeguato i crediti verso la PA e verso la ricerca

Le emissioni sono state realizzate con Unicasim e investitori istituzionali, Frigiolini & Partner e investitori istituzionali e privati, Kon, banca Finint, banca Sella, fondo Riello e SGR Sella, per un totale di oltre 12 milioni nel periodo 2014-2018 e di cui attivi ad ora circa 1M.

Principali Progetti

New Media

Dal 2009 al 2016

Coordinatore gestionale per lo sviluppo di innovative soluzioni multimediali

Sviluppo di nuove tecnologie e soluzioni in ambito New Media (soluzioni multitouch e touchless, serious game, mobile, interfacce gestuali, realtà aumentata e realtà virtuale, ecc.) per allestimenti museali/culturali, per abbattere le tradizionali barriere tra persone e tecnologie, consentendo una naturale e maggiore interazione tra contenuti digitali e vita reale.

Alcuni principali progetti:

MEI – Museo dell'Emigrazione Italiana; MUCH - Museo della Chimica; A World of Potential presso Procuratie Vecchie di Venezia; Tempio del Brunello; Casa Museo Luigi Pirandello, Museo Fellini, Museo Casa di Dante; Area X - Intesa San Paolo Assicura; Fondazione Prada; BMW; Bulgari S.p.A – Soluzioni Multimediali per il New Curiosity Shop (Rome) e Hong Kong; Casanova Museum & Experience; Museo Teatrale alla Scala di Milano; Consentia Itinera - Percorsi Multimediali nella storia della Città di Cosenza; L'ARA COM'ERA - Un racconto in realtà aumentata del Museo dell'Ara Pacis; Museo Lamborghini - Allestimento multimediale e VR; Acquario di Genova - Exhibit digitale, interattivo e VR; MACA - Museo A come Ambiente -Torino; Museo Archeologico di Milano; Sala della Tempesta 4D - Musee Maritime de Douala; Magna Carta Rediscovered (UK); Gallerie dell'Accademia di Venezia; Museo MEM (memoria e migrazione) – Galata Museo del Mare

Alcune principali app mobile:

Scopri Ferrara App; Genio di Palermo App; Città di Treviso; Dante's Journey; Modena Unesco Site; Must – app per manutenzione e gestione del patrimonio costruito; Discovering Bellano; Augustus - l'app - game per la scoperta della Sicilia; App Cenacolo Vinciano; Guida interattiva Museo del Tesoro di San Gennaro; Virtual Destination Tour (VDT); Liguria Immersive Experience; Videoguide dei Musei in Comune di Roma; Exploracity (Genova); Acquario App – l'App mobile realizzata per l'Acquario di Genova; Applicazione di Realtà Virtuale Panorama D'Italia; DIGITALY TOUR – Applicazione di mixed reality per Cardboard; Leon – applicazione iPad per la fruizione di contenuti in aula; iClicLavoro - applicazione realizzata per il Ministero del Lavoro e Politiche Sociali

Attività svolta in qualità di:

- Responsabile del contratto e coordinatore gestionale dei progetti, interfacciandosi con il team coinvolto a vario titolo con un ruolo di gestione operativa, con mansioni di valutazione, pianificazione e controllo.
- O Coordinatore delle attività commerciali per la realizzazione dei progetti

Smart Cities & Smart Government

Dal 2000 al 2009

Coordinatore delle attività aziendali per lo sviluppo del SIL – Sistema Informativo Lavoro

Direzione, progettazione e coordinamento delle attività di realizzazione dei sistemi informativi per la gestione del mercato del lavoro, con JUMP – il Sistema Informativo Lavoro sviluppato da ETT come evoluzione della piattaforma LINK "Labour Integrated Network" con il fine di supportare tutti i flussi informativi e i servizi di front-office e back-office, nell'ottica di una sempre crescente integrazione tra mondo dell'istruzione, della formazione e del lavoro.

Dal 2007 al 2015

Coordinatore delle attività aziendali per lo sviluppo delle soluzioni Smart Gov

Progettazione strategica ed applicativa dei servizi per l'informatizzazione dei processi e lo snellimento delle procedure amministrative, per una Pubblica Amministrazione più efficiente ed efficace, inclusa la realizzazione di servizi on line per cittadini, imprese, categorie datoriali, Enti di formazione, Università, Scuole, in grado di coniugare innovazione con efficacia, utilizzando mix di soluzioni che uniscono una user-experience collaborativa con le nuove tecnologie dell'informazione.

Alcuni principali progetti:

Virtualizzazione dei **Centri per l'Impiego**; Sistema di gestione della Garanzia Giovani e Over; **Sistema Informatico CO**; Sistema Incontro Domanda e Offerta (**IDO**); Osservatorio del Mercato del lavoro (**OML**)

Attività svolta in qualità di:

- Coordinatore delle attività commerciali volte alla realizzazione dei progetti
- Responsabile della Direzione tecnica e gestionale delle risorse in fase di progettazione e sviluppo dei sistemi
- Referente delle risorse a disposizione, per la valutazione della qualità dei prodotti parziali e finali e il monitoraggio del progetto attraverso incontri periodici, e verifica puntuale che gli standard di qualità adottati fossero rispettati, avendo sempre un'attenzione particolare al miglioramento dei processi produttivi del progetto.

Dal 2007 al 2015

Coordinatore delle attività aziendali per lo sviluppo delle soluzioni Smart Cities – Ricerca e sviluppo Direzione, progettazione e coordinamento attività nell'ambito di progetti di Ricerca e Sviluppo finanziati su fondi Regionali, Nazionali ed Europei, nei seguenti ambiti:

- <u>Sistemi ICT innovativi per la fruizione e l'engagement</u>: Mixed Reality, Virtual Reality, Augmented Reality, esperienze multisensoriali 4D, wearable devices, Internet of Things, interfacce gestuali, sensoristica, interfacce multi-touch screen, gaming/edutainment, analisi big data sui flussi dei visitatori.
- <u>Smart Cities</u>: sistemi territoriali e Big Data per il monitoraggio ambientale, climatico ed energetico, con un focus specifico sulla Blue Economy
- <u>Scienze della vita</u>: sistemi di Smart Health, telemedicina e teleconsulto, Motor Behavioural Analisys, Neuroingegneria, serious games, cognitive training.
- <u>Alternative toxicity services</u>: analisi in vitro della neurotossicità delle sostanze

Alcuni principali progetti:

EMODnet Physics – Programma Europeo Osservazione Dati Marini; **CHemp** – Cultural Heritage Management Platform; **Creem** – Riduzione Di Consumi E Costi Di Gestione Degli Edifici; **Grisis** – Gestione Rischi E Sicurezza Delle Infrastrutture; **Liguria 4P Health** - Predictive, Personalized, Preventive, Participatory; **Quotidianamente** – VR per Disabili Intellettivi.

Formazione

Dal 1996 al 2012

Direzione, progettazione e gestione di corsi di formazione e partecipazione al CTS (Comitato Tecnico Scientifico) di direzione dei corsi.

Di seguito un elenco dei principali corsi:

- corsi di formazione tecnica superiore (ITS), specialistici per occupati e non occupati in collaborazione con enti di formazione. Partecipazione al programma IFTS (Istruzione e Formazione Tecnica Superiore) promosso dal Ministero della Pubblica Istruzione, dal Ministero del Lavoro e dalla Regione Liguria. Partecipazione al CTS (Comitato Tecnico Scientifico) di direzione dei corsi. Nelle numerose edizioni erogate sono stati progettati e gestiti 11 corsi IFTS su figure legate all'ICT nella provincia di Genova, 1 nella provincia di Imperia e 1 nella provincia di Savona.
- corsi di **formazione continua** per occupati per il Consorzio Genova Formazione ed altri enti di formazione.
- corsi di **formazione specialistica** per non occupati per il Consorzio Genova Formazione.
- corsi **specialistici ERP** in area Finanza, Controllo di Gestione, Logistica e Sviluppo Software per laureati e diplomati in economia e discipline tecnico-scientifiche;
- corsi specialistici per progettisti di reti (hardware e software);
- corsi **FSE** (Fondo Sociale Europeo) per specialista applicativo **CRM** (Customer Relationship Management);
- Corsi FSE (Fondo Sociale Europeo) per tecnico di sistemi hardware UMTS e tecnico di integrazione di sistemi di telecomunicazioni;

• Date

Da ottobre 1996 al 2012

Nome e indirizzo del datore di lavoro

Studio P&V- Studio Associato di Ingegneria

• Tipo di azienda o settore

Studio associato di Ingegneria, con sede a Genova, nato dal connubio di esperienze lavorative nella grande azienda e in ambito universitario. Settori di attività prevalenti: consulenza alle aziende nello sviluppo di progetti software e di ricerca, organizzazione e gestione di corsi di formazione, sviluppo software.

 Tipo di impiego
 Principali mansioni e responsabilità

Socio e Fondatore

- Progetto europeo del programma Transport (DGVII) Intrartip **Portale Trasporto Intermodale**: gestione documentazione e relazioni con i partner. Progettazione e sviluppo JAVA per il porting di applicazioni stand-alone in ambiente web (applet). Realizzazione sito per la creazione di catene di trasporto intermodale e booking dei servizi di trasporto, impiegando tecnologie Web, Java, XML / XSL.
- Progettazione, coordinamento e gestione di corsi di formazione continua per occupati per il Consorzio Genova Formazione ed altri enti di formazione.
- Assistenza tecnica e organizzativa al consigliere delegato del Consorzio Genova Formazione.
- Sviluppo di strumenti SW per l'elaborazioni di segnali (NSM, DDD).

Dottorato di Ricerca in Ingegneria Elettronica e Informatica

Dissertazione finale: Elaborazione e interpretazione di segnali

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Date (da – a)

Febbraio (1993-1997)

 Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione Università degli studi di Genova

Qualifica conseguita
 Principali materie / abilità

bioelettrochimici

professionali oggetto dello studio

Relatore: Prof. Massimo Grattarola

• Date

Novembre 1993

Qualifica conseguita

Abilitazione alla professione di Ingegnere

Date

Luglio 1993

 Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione Università degli studi di Genova

· Qualifica conseguita

Laurea in Ingegneria Elettronica (110/110)

 Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio

Tesi: Attività elettrica di popolazioni di cellule cardiache accoppiate a matrici planari di microelettrodi: acquisizione ed elaborazione dei segnali

Relatore: Prof. Massimo Grattarola Correlatore: Dott. Marco Bove

CAPACITÀ E COMPETENZE PERSONALI

Madrelingua

Italiano

Altre lingue

Inglese

Capacità di lettura

· Capacità di scrittura

Capacità di espressione

orale

Buono Buono

Buono

Francese

Capacità di lettura

· Capacità di scrittura

• Capacità di espressione

Base Base

Base

CAPACITÀ E COMPETENZE

Sistemi Operativi

MS-DOS, Windows, MacOS, Linux

Office applications

Microsoft Office, Google Workspace

Metodologie per lo sviluppo e l'analisi di applicativi software

Conoscenza teorico/pratica delle metodologie e delle problematiche di sviluppo di sistemi per la gestione remota di apparecchiature e strumentazione e per l'acquisizione, l'archiviazione e l'elaborazione dei dati prodotti.

Conoscenza teorico/pratica delle metodologie e delle problematiche di sviluppo di applicativi web e di applicativi client-server in ambiente Windows (applicazioni dinamiche con DB relazionali, applicazioni di interfaccia a sistemi legacy ERP e gestionali).

Conoscenza teorico/pratica delle metodologie di Object Oriented Programming (OOP) e di Object Oriented Analisys (OOA) supportate dall'uso di standard quali l'UML.

Competenze trasversali

Elevata capacità di problem solving Ottime capacità organizzative, decisionali e di management Ottime capacità di public speaking

ULTERIORI INFORMAZIONI

PUBBLICAZIONI: PAPER e CONTRIBUTI A LIBRI

- A. Magnelli, D. Pantile, M. Ventrella, G. Verreschi, "AR and VR to enrich Cultural Heritage and Retail experiences: ETT Case Studies and guiding principles, in "Augmented Reality and Virtual Reality Case Studies Using AR/VR Technology in Business" Ed. Springer, Curato da Timothy Jung, Jeremy Dalton, 2021
- A. Magnelli, M. Ventrella, G. Verreschi, "Bringing knowledge and emotion to the Industrial field: ETT's AR/VR Solutions", 6th International AR VR Conference, Università di Manchester, "Immersive Tech and the Future of Smart Cities", 19-20 novembre 2020, Best Industry Paper; https://doi.org/10.1080/1743873X.2020.1850742.
- A. Magnelli, M. Trunfio, G. Verreschi, M. Della Lucia, S. Campana, "Augmented and Virtual Reality in Cultural Heritage: enhancing the visitor experience and satisfaction at the Ara Pacis Museum in Rome", 8th Advances in Hospitality and Tourism Marketing and Management (AHTMM) conference Bangkok, 2018 Best Conference Paper Award

(https://www.researchgate.net/publication/335676931_Augmented_and _virtual_reality_in_cultural_heritage_enhancing_the_visitor_experience _and_satisfaction_at_the_ARA_Pacis_museum_in_Rome)

- D. Pantile, A. Novellino, G. Verreschi, "Exploracity. An innovative platform offering new services for the enhancement of tourism and cultural heritage", CHNT 2018 Conference, Wien (https://www.chnt.at/ebook chnt23 pantile/)
- D. Pantile, R. Frasca, A. Mazzeo, M. Ventrella, G. Verreschi, "New Technologies and Tools for Immersive and Engaging Visitor Experiences in Museums: The Evolution of the Visit-Actor in Next-Generation Storytelling, through Augmented and Virtual Reality, and Immersive 3D Projections", 12th International Conference on Signal-Image Technology & Internet-Based Systems (SITIS), Naples, 2016 (https://ieeexplore.ieee.org/abstract/document/7907505)
- D. Pantile, R. Frasca, A. Mazzeo, M. Ventrella, G. Verreschi, "Innovative systems for the enjoyment of pictorial works the experience of Gallerie dell'Accademia Museum in Venice" Digital Heritage Conference 2015, Granada (https://ieeexplore.ieee.org/abstract/document/7413899)
- D. Pantile, E. Di Rosa, R. Frasca M. Ventrella, G. Verreschi, "Storytelling, Gamification, Interactivity: a new Museum Experience" Museum and the Web Florence conference 2014 (https://mwf2014.museumsandtheweb.com/proposals/storytelling-gamification-interactivity-a-new- museum-experience/)
- D. Pantile. R. Frasca, M. Ventrella, G. Verreschi, "Innovative Museum Exhibits: Telling a Story by Means of an Engaging Experience", Nodem
 Conference
 Warsaw(https://repo.nodem.org/?objectId=378)
- Novellino, A. Mazzeo, M. Zanin, E. Defranchi, M. Busi, P. D'Angelo, G. Verreschi, "E-Health In Your Hand: Tablet Applications For Real Time Management Supporting Clinical Trail". "Media Tablets and Apps for Medicine, Health and Home-Care" Workshop & Demos Politecnico di Milano -1-2 Marzo 2012
- G. Strano, D. Lunetta, L. Torri, G. Genta, G. Verreschi: "CO e-Service: the Italian eGovernment revolution for the Compulsory Communication of the employment status.", in C. Codagnone: "Efficiency and effectiveness", e-Practice, Agosto 2008.
- A. Novellino, S. Martinoia, G. Verreschi, E. Amori "Prototypal system for the evaluation of the endoscopic surgery video system" MEDICON2004 10th Mediterranean Conference of the International Federation for Medical and Biological Engineering, IFMBE, Ischia, Italia, 31 luglio 5 agosto 2004.
- A. Novellino, D. Pantile, A. Vato, G. Verreschi, S. Martinoia, "Automated Software Processing Methods For Neuronal Network Activity Understanding". ISHF&MCM IMEKO, IEEE, SICE, Genova, Italia, 14-16 giugno 2004. pp 9-13.
- A. Novellino, A. De Nunzio, A. Giordano, A. Nardone, E. Pittaluga, M. Schieppati, G. Verreschi. "A 2 DEGREE OF FREEDOM TRANSLATING SUPPORT SURFACE FOR POSTURAL COORDINATION DYNAMICS ASSESSMENT AND REHABILITATION". ISHF&MCM IMEKO, IEEE, SICE, Genova, Italia, 14-16giugno 2004. pp 147-150.
- A. Novellino, M. Chiappalone, A. Vato, S. Martinoia, G. Verreschi, "Automated software for the analysis of multi-channel electrophysiological signals". Proc. Of "Congresso Nazionale della Società Italiana di neuroscience", SINS2003, Pisa, Italia, 26-28 Settembre 2003.
- A. Novellino, G. Verreschi, A. Vato and S. Martinoia, "Software tools for data analysis and acquisition from multichannel systems based on microelectrode arrays for electrophysiological measurements" Proc. of "The 8th National Conference on Sensors and Microsystems", Trento, Italia, 12-14 Febbraio 2003, pp 93-94.

- M. Grattarola, M. Bove, M. Giugliano, G. Verreschi: "Computer simulations of multiple electrophysiological signals recorded by arrays of planar microelectrodes coupled to networks of neurons", Proc. of the 3rd International Conference on Cellular Engineering, Sanremo, 19-22 Settembre 1997.
- M. Bove, M. Grattarola, M. Giugliano, S. Martinoia, M. Tedesco, G. Verreschi: "Dinamica di reti di neuroni accoppiati in vitro a matrici di microtrasduttori planari", Proc. of the 2nd Workshop Biostrutture e Biosistemi, Portonovo (Ancona) 13-15 Giugno 1997.
- M. Grattarola, M. Bove, G. Verreschi, M. Tedesco: "Response of networks of neurons cultured in vitro to simple modifications of the medium ionic content", Proc. of the 18th Annual International Conference of the IEEE Engineering in Medicine and Biology Society, 31 Ottobre 3 Novembre 1996.
- M. Grattarola, M. Bove, G. Verreschi, M. Tedesco: "Neural networks: from biology to hardware implementation", 23- 27 Settembre 1996, Chia Laguna Cagliari Italia.
- M. Grattarola, M. Bove, S. Martinoia, G. Verreschi, M. Tedesco: "Interfacing cultured neurons to planar microtransducers", ABI Workshop, Tubingen, Germania 13 Settembre 1996.
- M. Grattarola, M. Bove, S. Martinoia, G. Verreschi, M. Tedesco: "The neuro-electronic interface: measurements and model predictions", Proc. of the 12th European Conference on Biomaterials, Porto, Portogallo, 10-13 Settembre 1995.
- M. Bove, M. Grattarola, S. Martinoia, G. Verreschi: "The neuro electronic matrix: networks of neurons coupled to planar arrays of microtransducers", Proc. of the 2nd International Conference on Cellular Engineering, San Diego, U.S.A., 19-22 Agosto 1995.
- A. Cambiaso, L. Delfino, M. Grattarola, G. Verreschi, D. Ashworth, A. Maines, and P. Vadgama: "Modelling and simulation of a diffusion limited glucose biosensor", Transducers '95- Eurosensors IX, Stockholm, Sweden, June 25-29, 1995.
- M. Bove, G. Verreschi, M. Grattarola: "Characterization and interpretation of electrical signals from random networks of cultured neurons", Proc. of the 3rd European Conference on Engineering and Medicine, Firenze, 30 Aprile-3 Maggio 1995.
- M. Grattarola, M. Bove, S. Martinoia, G. Verreschi, G. Massobrio: "Arrays of ISFETs for space- and time-resolved bioelectrochemical measurements", Proc. of the XII Congresso SIBPA, Mondello (Palermo), 23-28 Settembre 1994.
- M. Bove, M. Grattarola, M. Tedesco, G. Verreschi: "Characterization of growth and electrical activity of nerve cells cultured on microelectronic substrates: towards hybrid neuro-electronic devices", Proc. of the 11th European Conference on Biomaterials, Pisa, 10-14 Settembre, 1994.
- M. Bove, M. Grattarola, S. Martinoia, M. Tedesco, G. Verreschi: "Networks of neurons coupled to planar arrays of microelectrodes: experiments and models", Proc. of the First International Symposium on Neuroelectrochemistry, University of Coimbra, Coimbra, Portugal, 5-6 Settembre 1994.
- M. Bove, M. Grattarola, S. Martinoia, G. Verreschi, G. Bonanno, E. Fedele, M. Raiteri: "*Electrical coupling of neuron populations to arrays of planar microelectrodes*", Proc. of the World Congress on Medical Physics and Biomedical Engineering, Rio de Janeiro, Brasile, 21-26 Agosto 1994.
- M. Bove, M. Grattarola, S. Martinoia, G. Massobrio, G. Verreschi: "Array of ISFET devices for electrochemical measurements in microenvironments", Proc. of the 5th International on Chemical Sensors, CS '94, Roma, 11-14 Luglio 1994.

PREMI

- **Best Industry Paper Award** International AR/VR Conference 2020 "Bringing knowledge and emotion to the Industrial Field: ETT AR/VR Solutions".
- Osservatorio Innovazione Digitale nei Beni e Attività Culturali Il progetto Vicinato a Pozzo per il Comune di Matera vince il **Premio Gianluca Spina per l'Innovazione Digitale nei Beni e Attività Culturali 2020** Politecnico di Milano School of Management.
- Best Paper Award International AR/VR Conference 2019 "Measuring the Impact of the Mixed Reality on Visitors Experience in the Museum 'The Ara As It Was' project in Rome (Italy)".
- **Retail Award 2019** Premio ricevuto per la creazione del Fragrance Finder per la boutique di Acqua di Parma di Milano.
- ADI Index 2018 Per l'allestimento della mostra NUB:New Urban Body.
- **COMM-TECH AWARDS 2018** Premio per l'allestimento multimediale del Museo Checco Costa di Imola curato da SPACE.
- AHTMM Best Paper Award 2018 "Best Paper Award Certificate" per il paper presentato all'AHTMM a Bangkok del progetto L'Ara com'Era.
- Al ForumPA 2018 ETT e la Regione Molise vincono il premio Premio PA sostenibile con il progetto QuotidianaMente.
- Parksmania Awards 2017 La mostra Paleoaquarium vince il premio come evento speciale ai Parksmania Awards.
- **Premio MERCK 2017** in Neurologia assegnato al Progetto iGlove presentato dal DISSAL Università di Genova che ha l'obiettivo di valutare i pazienti con Sclerosi Multipla mediante il sistema HTS di ETT.
- Premio Internazionale delle Comunicazioni Cristoforo Colombo 2017.
- Premio 10×10 ForumPA 2017 NIA VR app.
- **Premio Europa Nostra Awards 2017** Assegnato per il progetto ilCartastorie realizzato per il Museo dell'Archivio Storico del Banco di Napoli.
- **Premio Heritage in Motion 2017** Finalista del premio il progetto "Ara com'era" realizzato per il Museo Ara Pacis di Roma.
- **UK-Italy Business Awards 2017** ETT premiata alla decima edizione degli UK Italy Business Awards.

ARTICOLI E PUBBLICAZIONI SUI SOCIAL MEDIA

Le sfide della Cultura nello scenario Covid-19 (15/01/2021) https://www.linkedin.com/pulse/le-sfide-della-cultura-nello-scenario-covid-19-giovanni-verreschi

ETT: 20 anni di futuro (15/10/2020)

https://www.linkedin.com/pulse/ett-20-anni-di-futuro-giovanni-verreschi/

Covid-19: La crisi che spinge la cultura oltre i suoi confini (31/03/2020) https://www.linkedin.com/pulse/covid-19-la-crisi-che-spinge-cultura-oltre-i-suoi-giovanni-verreschi

Il Futuro dei Musei monografici (31/01/2020)

https://www.linkedin.com/pulse/il-futuro-dei-musei-monografici-giovanni-verreschi/

Da Storytelling a Storyliving. La nuova frontiera della comunicazione aziendale (06/12/2019)

https://www.linkedin.com/pulse/da-storytelling-storyliving-la-nuova-frontiera-della-verreschi

Imprese culturali e creative: le prospettive dopo il riconoscimento (19/10/2017)

https://www.linkedin.com/pulse/imprese-culturali-e-creative-le-prospettive-dopo-il-verreschi/

ETT si certifica Benefit Corporation (15/09/2017)

https://www.linkedin.com/pulse/ett-si-certifica-benefit-corporation-giovanni-verreschi

Cultura 4.0 (18/07/2017)

https://www.linkedin.com/pulse/cultura-40-giovanni-verreschi/

ATTIVITA' DIDATTICA:

Docenze in corsi FSE e aziendali, correlatore in numerose Tesi di Laurea in Ingegneria Biomedica presso l'Università di Genova.

ASSOCIAZIONI:

AICC - Associazione Imprese Culturali e Creative ArtLab - Territori, Cultura, Innovazione Associazione Genova Smart City Federculture

PATENTE O PATENTI

A e B

Autorizzo il trattamento dei miei dati ai sensi del D.Lgs. 196/2003 - Reg.UE 679/2016

Giovanni Verreschi